

ACEERS

CRAZY ARENAS

ISLANDS



PC
CD-ROM
SOFTWARE

www.zallag.com



Inhalt

1.	Präsentation des Spiels	2
2.	Systemkonfiguration	2
3.	Steuerung	2
4.	Bonus-Kassen.....	3
a.	Vitaminschleife.....	3
b.	Kaugummi.....	3
c.	Bombe	3
d.	Toilettenseife.....	3
e.	Allmacht.....	3
f.	Automatische Steuerung.....	4
g.	Schutzschild.....	4
5.	Puck Hunt	4
6.	Hot Potato	4
7.	Tótem	4
8.	Hell's Peak	5
9.	Taki's Castle	5
10.	Multiplayer	5
a.	Einen Server erstellen.....	5
b.	Einer Partie beitreten	5
c.	Lan (lokales Netz)	5
d.	Wan (durch Internet):.....	5
e.	Beginn des Rennens	6
11.	Nachspann	7

1.Präsentation des Spiels

In verrückten Arenen und in ebenso verrückten Fahrzeugen tretet ihr in 5 kurzen Spielen gegen eure Gegner an. Ihr müsst schnell und genau im Umgang mit eurer Waffe sein, um eure Gegner auszuschalten.

2.Systemkonfiguration

Mindestanforderungen:

Betriebssystem: Windows XP SP1

Prozessor: 1,4 GHz

RAM: 512MB

Grafikkarte: GeForce 6600GT oder ATI X600Xt VRAM mit 256 MB VRAM

DirectX 9.0c

Empfohlene Konfiguration:

Betriebssystem: Windows XP SP3

Prozessor: 2.5 GHz

RAM: 1GB

Grafikkarte: GeForce 8600GT oder HD2600

DirectX 9.0c

3.Steuerung

- Vorwärts fahren: Q oder Pfeil nach oben
 - Bremsen, rückwärts fahren: S oder Pfeil nach unten
 - Nach rechts abbiegen: D oder rechte Pfeiltaste
 - Nach links abbiegen: A oder linke Pfeiltaste
 - Schießen: Linke Maustaste
 - Laden: Die Maus schütteln
 - Einen Bonus benutzen: Rechte Maustaste
 - Pause: Esc.
-

4. Bonus-Kassen



Wenn ihr eine Bonuskasse sammelt, erhaltet ihr wahllos einen der folgenden Boni:

a. Vitamindose



Wenn dieser Bonus aktiviert wird, wird das Fahrzeug stark beschleunigt.

b. Kaugummi



Man lässt das Kaugummi hinter das Auto fallen. Wenn ein Fahrzeug darüber fährt, wird seine Maximalgeschwindigkeit einige Sekunden lang stark reduziert.

c. Bombe



Man lässt die Bombe hinter das Auto fallen. Wenn ein Fahrzeug darüber fährt, explodiert es!

d. Toilettenseife



Man lässt die Toilettenseife hinter das Auto fallen. Wenn ein Fahrzeug darüber fährt, macht es Schlenker nach rechts und links.

e. Allmacht



Wenn dieser Bonus aktiviert ist, benötigt die Waffe keine Wiederaufladezeit mehr und kann nonstop abfeuern. Darüber hinaus werden alle Waffen der Gegner deaktiviert.

f. Automatische Steuerung



Wenn dieser Bonus aktiviert ist, kann das Fahrzeug nicht mehr angehalten werden, es gewinnt stark an Geschwindigkeit und fährt einige Sekunden automatisch.

g. Schutzschild



Wenn das Schutzschild aktiviert ist, ist der Spieler einige Sekunden lang vor Angriffen und vor den Boni der Gegner geschützt.

5. Puck Hunt

Dieser Modus spielt sich auf einem vereinfachten Hockeyfeld ab. Die Rennfahrer werden auf 2 Mannschaften, blau und rot, verteilt. Zu Beginn der Partie befindet sich ein Puck in der Mitte der Arena. Um den Puck am Boden aufzusammeln genügt es darüber zu fahren. Um dem Gegner den Puck abzunehmen, muss man mit ihm zusammenstoßen. Der Puck wechselt nun den Besitzer und gehört Dir! Wenn ein Fahrer, der im Besitz des Pucks ist, einen Schaden erleidet, wird der Puck auf den Boden geworfen, wo er darauf wartet, wieder aufgegriffen zu werden. Wenn der Puck in deinem Besitz ist, erhält deine Waffe eine andere Funktion: Der Zeiger dient euch zum Anvisieren. Die Wurfleistung hängt von der Leistungsanzeige der Waffe ab. Um euer Ziel zu schützen könnt ihr die vorherigen Boni benutzen. Die Boni „Bombe“, „Toilettenseife“ und „Kaugummi“ haben den gleichen Effekt auf den Puck wie auf die Fahrzeuge. Ziel des Spiels ist in der zugeteilten Zeit, mehr Tore zu schießen als seine Gegner.

6. Hot Potato

Zu Beginn des Spiels erscheint die Bombe wahllos auf einem der Fahrzeuge. Der Spieler, der die Bombe hat, ist unbesiegbar und seine Spitzengeschwindigkeit wird erhöht. Der Spieler muss die Bombe nun an den Gegner abgeben, indem er mit ihm zusammen stößt. Jedes Mal wenn die Bombe explodiert, wird ein Spieler ausgeschaltet. Die Bombe wird nun erneut wahllos auf einem Fahrzeug angebracht. Wer als Letzter ankommt, gewinnt den Satz. Die Partie wird in 3 Sätzen gespielt.

7. Tótem

Dieser Modus spielt sich in geschlossenen Mauern in Form eines Labyrinths ab. Ein Totem befindet sich in der Arena. Um das Totem am Boden aufzusammeln, genügt es, darüber zu fahren. Um dem Gegner das Totem abzunehmen, muss man mit ihm zusammenstoßen. Das Totem ändert nun den Besitzer und gehört Dir! Wenn ein Fahrer, der im Besitz des Totems ist, einen Schaden erleidet, wird

das Totem auf den Boden geworfen, wo es darauf wartet wieder aufgegriffen zu werden. Um einen Punkt zu landen, muss der Spieler das Totem in sein Camp mitnehmen. Der erste Spieler, der drei Punkte landet gewinnt die Partie!

8. Hell's Peak

Dieser Modus spielt sich auf einer Rennbahn auf dem Meer ab. Sobald das Rennen beginnt, steigt der Wasserspiegel. Ziel dieses Mini-Spiels ist es, den Gipfel zu erreichen, bevor das Wasser ihn erreicht. Die Partie ist beendet, wenn die Spieler den Gipfel erlangt haben (und in diesem Fall bestimmt die Reihenfolge der Ankömmlinge den Gewinner) oder wenn 3 Spieler ins Meer fallen (der letzte, der noch auf der Piste ist gewinnt).

9. Taki's Castle

Ein Punkt wird gezählt, wenn ein Spieler ein anderes Fahrzeug mit einem Geschoss trifft, aus dem er mit maximaler Leistung abfeuert. Die Partie ist beendet, wenn ein Spieler 5 Punkte erreicht hat.

10. Multiplayer

Wählt der Spieler eine Multiplayer-Partie aus, kann er zwischen "eine Partie erstellen" und "einer Partie beitreten" wählen.

a. Einen Server erstellen

Erstellt der Spieler eine Partie, erscheint ein Wartebildschirm der verbundenen Spieler. Sind alle Spieler verbunden, ist es möglich die Partie zu starten. Es wird nun verlangt die Partie zu konfigurieren und den Spielmodus auszuwählen. Nach der Wahl ihrer Spielfigur müssen alle Spieler ihr Auto wählen. Sind alle bereit, kann die Partie beginnen!

b. Einer Partie beitreten

Klickt der Spieler auf « beitreten », erscheint die Login-Seite. Der Spieler muss die Adresse des Servers eingeben. Ist man verbunden, wird eine Wartemeldung der Serverkonfiguration angezeigt. Sobald der Spielmodus konfiguriert ist, erscheint die Seite zur Auswahl der Spielfigur. Wenn alle Spieler ihre Fahrzeuge gewählt haben, bestätigt der Server das Rennen.

c. Lan (lokales Netz)

Um die IP-Adresse zur Erstellung des Servers zu erhalten, ins Menü "Start" gehen, „Zubehör“, dann „Eingabeaufforderung“ wählen. Ist das Programm gestartet, "ipconfig" eingeben, um die IP-Adresse zu erhalten, die den anderen Spielern mitgeteilt werden muss.

d. Wan (durch Internet):

Für eine Partie im Internet genügt es eine der verschiedenen Sites aufzusuchen, (z.B. <http://whatismyipaddress.com/> - Site auf Englisch) um die IP-Adresse zu erhalten und sie den anderen Spielern mitzuteilen. Wenn Ihr privates Netzwerk einen Router benutzt, müssen Sie den Port 33334 auf Ihre lokale IP-Adresse weiterleiten, damit sich die Internet-Spieler verbinden können.

e. Beginn des Rennens

Nach Laden des Spielmodus, muss man warten bis alle Spieler im Spiel sind. Ist das getan, kann der Server das Rennen starten.

11. Nachspann

Racers' Islands – Crazy Arenas

Original concept by Zallag.

Artefacts Studio

CEO Bruno Chabanel	Technical Director Cédric Guérin	Gameplay Programmers Laurent kargul Rémy Leclair Jérôme Piernot Marius Ibanez-Esteban
Administration Hélène Cardon Guy Charvet	Lead Artist David Frappaz	Lead Game and Level Designer David Gagnerot
Business Developer Lubna Cecillon	Lead Programming Christophe Lallement	Game designers Sofian Dahmani Clémentine Bonnet
Game Director Bruno Chabanel	Artists Frédérique Morihain Christophe Goudot Sébastien Blin	Sound Designer Martin Collet
Producer Sébastien Aprikian	Engine Programmer Christophe Lallement Jérémy Cieslak	Tester David Seigneret
Artistic Director Sébastien Alzamora	AI and Physics Programmer Benjamin Levy	

Zallag Publishing

CEO Christelle Chandavoine	Producer Nicolas Danière	Product Manager Olivier Vermeille Benjamin Mouliets
Managing Director David Costarigot	Tester Julien Pellet	Artist Alexandra Comiti

© 2010 Zallag. Alle Rechte vorbehalten. Zallag und das Zallag-Logo sind Handelsmarken von Zallag S.A.S.

Racers' Islands – Crazy Arenas und Racers' Islands – Crazy Arenas -Logo sind eingetragene Handelsmarken von Zallag S.A.S.

RACERS' CRAZY RACERS **ISLANDS**



PC
CD-ROM
SOFTWARE

www.zallag.com



GODS

— VS HUMANS —

